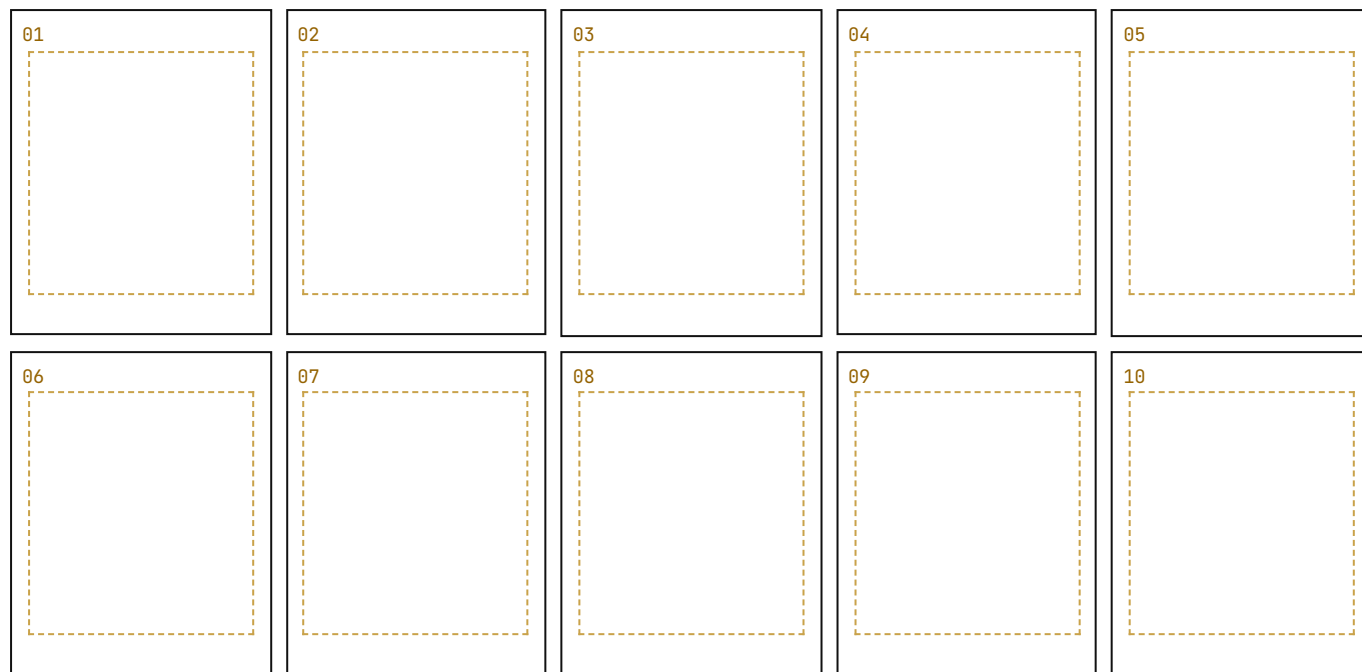


Сетка карусели 4:5

Десять экранов с безопасными полями под интерфейс. Восемь экранов ложатся на ось истории: первый — деталь, второй и третий — контекст, четвёртый — слом, пятый и шестой — цена, седьмой — сдвиг, восьмой — вопрос.



Правила

- ☐ Один экран — одна мысль. Два тезиса на экране читаются как ни одного
- ☐ Первый экран — деталь, а не заголовок
- ☐ Шрифт крупный, полей много: карусель читается как записка, а не как слайды
- ☐ С каждого экрана должно хотеться листнуть дальше
- ☐ Пунктир — зона интерфейса площадки, туда ничего важного не ставить

